

Raport de activitate pe anul 2021

În conformitate cu prevederile art.225 alin.2 din OUG nr.57/2019 privind Codul Administrativ, în calitate de consilier local în cadrul Consiliului local al Municipiului Zalău depun prezentul raport de activitate aferent anului 2021, astfel :

În perioada ianuarie - decembrie 2021, în exercitarea mandatului de consilier local din totalul de 22 ședințe ale Consiliului local al Municipiului Zalău convocate am participat la :

- un nr. de 12 ședințe ordinare și
- un nr. de 10 ședințe extraordinare (dintre care un număr de 5 ședințe convocate de îndată).

În cadrul acestor ședințe s-au analizat un număr total de 406 proiecte de hotărâri, un nr de 3 rapoarte de activitate și un număr de 3 plângeri prelabile (solicitări de revocare/modificare) față de hotărârile adoptate .

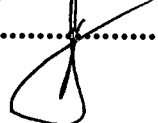
Menționez că în cadrul activității Consiliului Local al Municipiului Zalău au fost adoptate un nr. de 400 hotărâri din care 66 cu caracter normativ și un nr. de 334 cu caracter individual.

În cadrul procesului decizional un nr.de 19 hotărâri cu caracter normativ au fost adoptate cu parcurgerea consultării publice prelabile în cadrul procedurii de transparență decizională reglementată de Legea nr.52/2003.

În calitate de membru în **Comisia pentru sănătate, cultură, învățământ, muncă, protecție socială și sport**, am participat la ședințele pe comisie, analizând materialele transmise spre avizare ,acordând aviz pe toate proiectele de hotărâri care au fost supuse dezbaterii cu excepția celor la care pentru evitarea generării conflictului de interese am anunțat neparticiparea la vot.

În calitate de reprezentant al Consiliului local al Municipiului Zalău în cadrul Consiliului de Administrație al unităților de învățământ și în Comisia de Evaluare și Asigurarea Calității în unitățile de învățământ la care am fost desemnat prin hotărâre de consiliu, am participat la ședințele convocate și organizate de conducerea acestora .

Consilier local,
Bujor Claudiu Vasile

.....


Zalău,
Data 19.06. 2022